



# Aufgabenblatt

Aufgaben #9 #10 #11 #12

20.08.2022

Morgen

Fahrt 04

Startplatz	CLA01	Sunrise/Sunset	06:00 / 20:05
Startperiode	grüne Flagge + 30min	Min. ILP → goals	-
Sperrgebiete	alle aktiv	Nächstes Briefing	20.08.2022 - 17:15
Solofahrt	nicht erforderlich	QNH	1010

Aufgabe 9	<b>PDG Selbst Gewähltes Ziel (Regel 15.1)</b>	Reihenfolge	in Reihenfolge
a.	Art und Weise der Deklaration	in Loggergoal #1 #2 #3, VOR dem Start	
b.	Anzahl der erlaubten Ziele	3	
c.	verfügbare Ziele	jede Koordinate mit Höhe mind. 1,5km vom Deklarationspunkt und allen Zielen	
Wertungsperiode	endet um 0730	MMA	-
Wertungsgebiet	Gesamtes Wettbewerbsgebiet	Marker Farbe	-
		Marker Drop	-
		Loggermarker	1

Aufgabe 10	<b>FON Fly On (Regel 15.5)</b>	Reihenfolge	in Reihenfolge
a.	Art und Weise der Deklaration	in Loggergoal #4, max. 3 Deklarationen	
b.	Anzahl der erlaubten Ziele	1	
c.	mögliche Ziele, die deklariert werden dürfen	jede Koordinate mit Höhe	
d.	Minimale und maximale Distanz vom Deklarationspunkt zum deklarierten Ziel	mind. 1,5km entfernt und 300ft höher oder tiefer als das Ziel	
Wertungsperiode	endet um 0730	MMA	-
Wertungsgebiet	Gesamtes Wettbewerbsgebiet	Marker Farbe	-
		Marker Drop	-
		Loggermarker	2

Aufgabe 11	<b>ANG Winkel (Regel 15.19)</b>	Reihenfolge	in Reihenfolge
a.	Beschreibung der Punkte A und B	A: Loggermarker #2, der Loggermarker von Task 10 (!)	
b.	vorgegebene Richtung	B: Loggermarker #3	
c.	Minimale und maximale Distanz von A zu B	90° min. 1000m - max. 3000m	
Wertungsperiode	endet um 0800	MMA	-
Wertungsgebiet	Gesamtes Wettbewerbsgebiet	Marker Farbe	-
		Marker Drop	-
		Loggermarker	2, 3

Aufgabe 12	<b>3DT 3D-Aufgabe (Regel 15.20)</b>	Reihenfolge	in Reihenfolge
a.	Beschreibung des Luftraums	3-stöckige Torte, Mittelpunkt jede Koordinate im Loggergoal #5 Bei der Deklaration mind. 2,5 km entfernt vom Mittelpunkt	
		3. Stock: r = 1.000m, 4.001ft bis 5.000ft, Faktor 3x	
		2. Stock: r = 2.000m, 3.001ft bis 4.000ft, Faktor 2x	
		1. Stock: r = 3.000m, Boden bis 3.000ft, Faktor 1x	
Wertungsperiode	endet um 0800	MMA	-
Wertungsgebiet	siehe Skizze	Marker Farbe	-
		Marker Drop	-
		Loggermarker	